

# REMO 偏光立体視システム

製品構成

- ・偏光立体視モニター
- ・REMO for 3ds Max 2011

よりリアルに魅せたい インパクトのある展示をしたい 奥行感を感じたい **REMO** で解決!

## 偏光立体視モニター (2D/3D 表示兼用)



Zalman社製  
21.5インチ 液晶モニター  
解像度 1920 x 1080



Zalman社製  
24インチ 液晶モニター  
解像度 1920 x 1080



Zalman社製  
32インチ 液晶モニター  
解像度 1366 x 768

※研究開発目的での使用に限る。納期4週間～



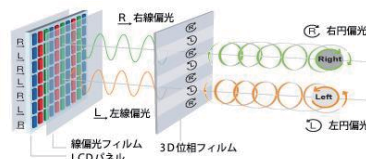
日本ビクター社製  
46インチ 液晶モニター  
解像度 1920 x 1080

## 円偏光メガネによる立体方式

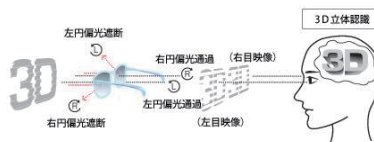


偶数ラインを左目で認識。  
奇数ラインを右目で認識。

焦点距離や視野角などの  
“ズレ”を脳内で立体的に  
合成し認識します。



水平1本おきに左右の目に  
対応した画像を同時に表示



円偏光とは、光の進行方向を  
軸として振動面が時間とともに  
回転する光のことです。

## システム価格

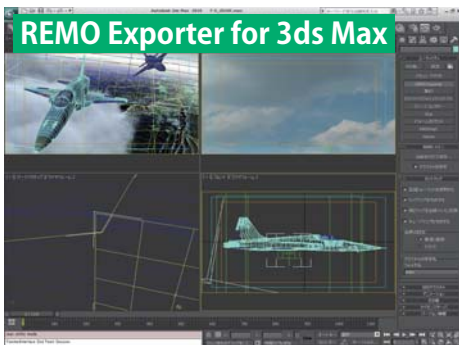
REMO for Zalman22	税込98,000円
REMO for Zalman24	税込198,000円
REMO for Zalman32	税込280,000円
REMO for JVC46	税込780,000円

※上記の金額は送出国映像機器および設置調整費、保守費等は含まれておりません。

## インタラクティブ 3DCG コンテンツ制作ツール REMO for 3ds Max 2011

簡単なワークフローでインタラクティブ・コンテンツ化が可能!

- ① Autodesk 3ds Max: CGモデルを作成しマテリアル設定とカメラ配置をする
- ② REMO Exporter: REMOデータを書き出しする
- ③ REMO Viewer: REMOデータを読み込み・表示する



対応CGツール  
Autodesk 3dsMax 2010 / 2011 32/64bit 版  
※動作環境は、CG ツールの動作環境に依存。

動作推奨環境  
OS: Microsoft Windows 7 / Vista / XP 32/64bit 版  
CPU: Pentium4 1.5GHz 以上  
VideoCard: OpenGL1.5以上の対応カード必須

### REMOとは

CGツール「Autodesk 3dsMax」で制作されたデータを利用するPC機器用のインタラクティブCGコンテンツ制作ツールです。

コンテンツ制作とプログラム開発における  
検証・開発コストの削減が可能です。

REMO Viewer の機能 (無償: REMO ロゴ付)

- ・マウスによる視点操作: パン, ズーム, 回転
- ・ゲームパッドによるウォークスルー操作 ※
- ・アニメーション再生 / カメラ視点切替表示
- ・立体視ディスプレイ表示 (視差調整可)
- ・高解像度マルチディスプレイ表示 ※
- ・REMO Viewer GUI カスタマイズ ※

※オプション

REMO GALLERY <http://remo.jp/> インタラクティブ3DCGコンテンツを無料にてお試し!

[www.ddd.co.jp](http://www.ddd.co.jp)