



Designed by AKIRA OTA

## 車載ディスプレイ開発・制御対象機器シミュレーションの可視化 3次元グラフィックスソフトウェア開発

### 車載ディスプレイへの組み込み

**REMOES** 車載メーターパネル  
3DCGによる液晶メーターパネル表示



**REMOES** 車載ナビゲーション  
3DCGによるGUI画面の表示



**REMO ES** とは

各種組み込み機器でREMOのレンダリングエンジンを利用し、3次元描画のアプリケーション開発に最適なOpenGL ES対応のソフトウェアフレームワークです。

- ・ OpenGL ES 1.x / 2.x に準拠
- ・ 車載ソフトの規約「MISRA-C」に準拠
- ・ 用途に応じた高度なメモリ管理が可能
- ・ 描画のパフォーマンスと最適化が可能

### 制御対象機器の3次元可視化

**REMO** ECUの実機レス検証  
制御対象（ミラーやワイパーなど）の可視化



※東芝情報システム HILS 製品 (M-RADSHIPS) 対応

**REMO** インパネデザイン検証  
インパネやカーナビと内装を統合したデザイン支援



**REMO** とは

CGツールAutodesk 3dsMaxで制作されたデータを利用するPC機器用のインタラクティブCGコンテンツ制作ツールです。コンテンツ制作とプログラム開発における検証・開発コストの削減が可能です。

- ・ 立体視表示ディスプレイ対応
- ・ 高解像度表示ディスプレイ対応
- ・ ゲームパッドによるウォークスルー操作