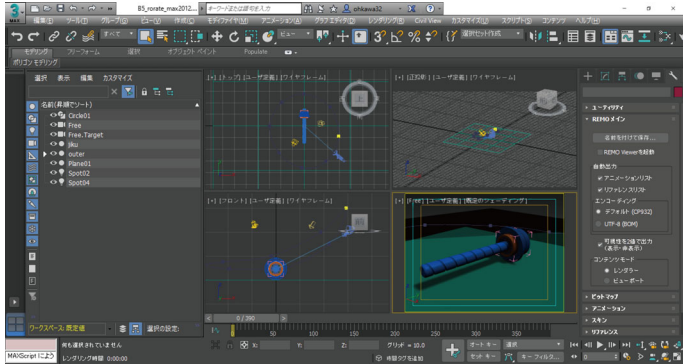
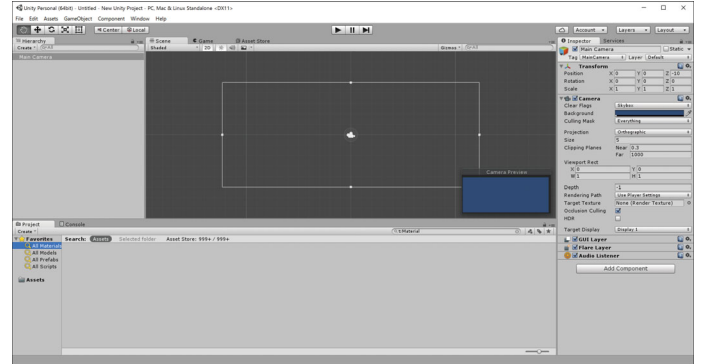


## リアルタイムCGコンテンツ制作に最適なソリューションを提供します

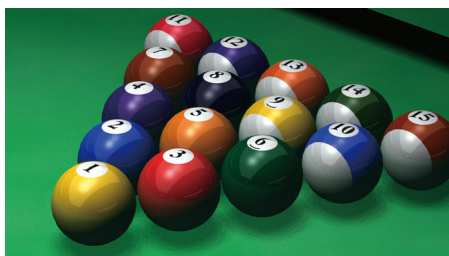


モデリング : Autodesk 3ds Max



オーサリング : Unity

## コンテンツ事例 - シミュレーション・プレゼンテーション・ゲーム



※上記のコンテンツは、当社が開発したリアルタイムCG制作ツール REMO による事例です。

※ 本カタログに記載されている内容は、改良のために予告なく変更することがあります。 ※ 本カタログに記載されている各種名称、企業名、商品名などは各社の登録商標または商標です。