

OpenHaptics Toolkit Expander



■ PHANTOM を買ってもらって3ヶ月経った、ある学生のグチ

「先生から面白い物を預かったのは良いんだけど、サンプルのソースコードをビルドすることもできないや。エラーばかり出てどうすれば良いんだろう。教えてくれる先輩もいないし。とりあえず実行形式のサンプルプログラムはあるから、先生にはこれをデモしてなんとか時間稼ぎをしよう・・・」

■ PHANTOM を買って3ヶ月経った、ある先生のグチ

「メーカーが付けてくれたサンプルプログラムしか動いてないなあ。えっ？ ソースコードのビルドもできていないのか！いつになったら研究用の開発にとりかかれるんだろう？やっぱりプロに頼まないと無理なのかなあ？」

■ 解決1 VisualStudioExpress 等の環境で一発ビルドが可能！

「OHT に付属したサンプルコードをビルドできない」というお問い合わせをたくさん頂いております。そこで、OHT 付属のサンプルコード全ての 32bit/64bit 用の構成ファイルを下記環境毎に準備致しました。これで一発ビルドが可能となります。

- VisualStudio 2008 版 / 2010 版 / 2012 版 / 2013 版
- VisualStudio Express 2008 版 / 2010 版 / 2012 版 / 2013 版

■ 解決2 OHT の事を詳しく知らなくても簡単に使える機能を搭載

OHT を詳しく知らなくてもプログラムを作れるよう、OHT ラッパーライブラリを用意致しました。

- デバイスのキャリブレーション (Geomagic Touch で既知の問題を解決)
- スケジューラの動作開始/動作停止
- デバイスの出力フォース値/トルク値を設定
- デバイスの位置と姿勢 (行列/クォータニオン) を取得
- デバイスの速度を取得

■ 解決3 スリーディー社開催の無料力覚セミナーに参加可能

それでもわからない事があれば、スリーディー社の力覚セミナーに参加して詳しい開発者に直接聞いてみよう。